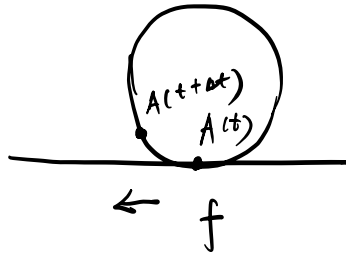


1° ~~转动摩擦~~:



point contact

如果可以标成不同的颜色
(不同的点) ↓ 转一圈

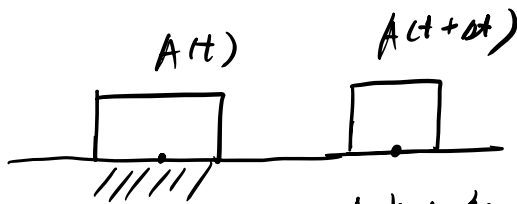
彩带

~~点~~ → ~~点~~

如果可以每个质点
(环上) 标以不同的颜色
在转动中, $[0, 2\pi)$

A点只在地面上留下了
一个点,

2° ~~滑动摩擦~~: 相对位移



A点的颜色覆盖一条线

~~点~~ → ~~线~~

“滚动摩擦”

力偶矩 + 静摩擦(力)

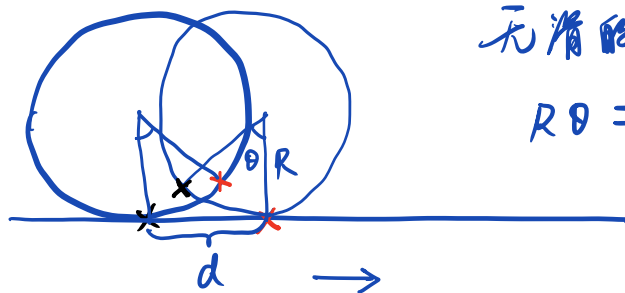
静摩擦力做功吗？

刚性轮在粗糙刚性水平面上，会停吗？

轮子减速：静摩擦力使 translation 减速

力偶矩使 rotation 减速

匹配 rolling without slipping

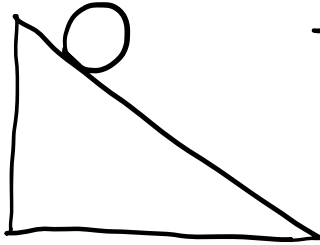


无滑的几何约束

$$R\theta = d$$

rolling without slipping again

与 \vec{v} 反向
↑
 $v - \omega R = 0$
↓
质心下降 (沿斜面向下)
接触点速度为 0



$$\vec{F} \cdot \vec{v} = 0$$

contact point $\vec{v} = 0$

可以假设如果没有静摩擦力，没有滚动，
那 contact point $\vec{v} \neq 0$ ，开始相对滑动。

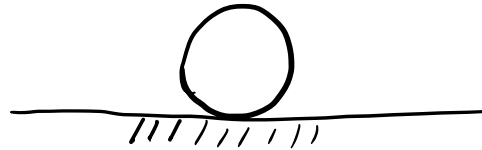
$(\vec{r} \times \vec{F}) \cdot d\vec{\theta}$ 做正功 (转动功)

$\vec{F} \cdot d\vec{s}$ 做负功 (平动功)

静摩擦力不做功 (点 \rightarrow 点)

\vec{F} 实现平动动能和转动动能的互相转化

回到平面：



$$\vec{F}_{fri} = \vec{F}_{合外力} \text{ (水平方向)}$$

$$t=0, \quad \vec{v} > 0, \quad \vec{\omega} = 0$$

$\vec{F}_{\text{fri}} = m \vec{a}_c < 0$, $\vec{R} \times \vec{F}_{\text{fri}}$ 开始转动, \vec{F}_{fri} 将实现平动到转动能量转换。

匹配 $v = \omega R$, 匹配后

$\vec{F}_{\text{fri}} = 0$, 否则平动减速,

转动加速, $v_c < \omega R$,

\vec{F}_{fri} 将反向。

刚性轮在刚性粗糙水平面永远

匀速滚滑 (rolling without slipping)

必须引入形变才能减速。

自行车:

脚踏与后轮连接, 前轮无连接, 蹬车力矩

施加到后轮, 后轮触地处, 相对于地面向后,

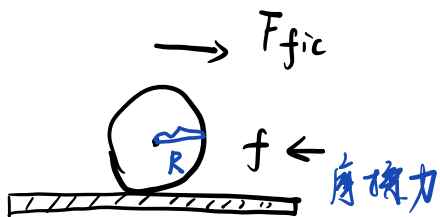
摩擦力阻碍相对运动, \vec{F}_f 向前。

对于前轮，自行车滑动向前， \vec{F}_f 向后阻止
 相对运动，刚好提供力矩完成和后轮相同
 角速度的转动（没有打滑，车身没有车架）

E.g. 非惯性系上的“有滚无滑”：

板上
 (非惯性系)

向左加速，相对于地面
 大小为 a ，问圆柱体
 相对地面运动？



板上观测者使用 2nd Newton's law

$$\vec{F}_{f_{ic}} = -m\vec{a} \quad (\text{向右})$$

(这向右为正方向)

$$\vec{F}_{f_{ic}} + \vec{f} = m\vec{a}'$$

translation

friction direction :

阻碍相对运动，向左

$$ma - f = ma' \quad (\text{向右为正方向})$$

$$fR = I\alpha \quad \text{rotation}$$

(圆柱体相对于板)

$$= \frac{1}{2} mR^2\alpha$$

“有漆无滑” geometry

$$a' = R\alpha$$

向右
→

$$a' = \frac{2}{3}a$$

非惯性系 observer:

地面 observer: $-a + a' = -\frac{1}{3}a$

向左加速

注意 惯性系与非惯性系的关联

补假想力 ($\vec{F} = -m\vec{a}$) 完成你对自己身处非惯性系 (a)

使用牛顿第二定律的“补丁”。

三个例子比较: $\frac{2}{3}g$, $\frac{2}{3}g \sin\theta$, $\frac{2}{3}a$

(rolling without slipping for contact surface)

瞬心：瞬时转动中心

(没有相对平动)

任一瞬时 $\exists O'$

刚体围绕此点转动

(刚体够大) $\vec{v}_{O'} = 0$

否则刚体会变形 (两点间距离改变)

$$\frac{d(v - \omega R)}{dt} = 0 \Rightarrow \omega = R^{-1} \text{ (可变)}$$

瞬心：

$$\vec{v}_{瞬心} = 0$$

速度 0

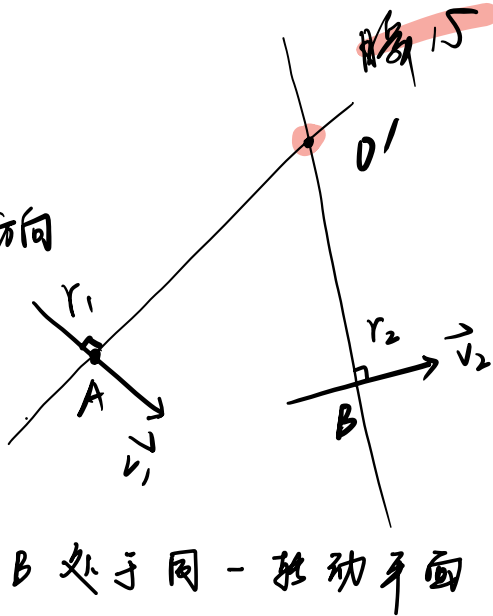
\vec{v}_1, \vec{v}_2 就是速度，也

加速度为 0

是相对于瞬心的速度

任意两点，速度方向

的垂线 (分别过这两点) 的交点



不知道质心，

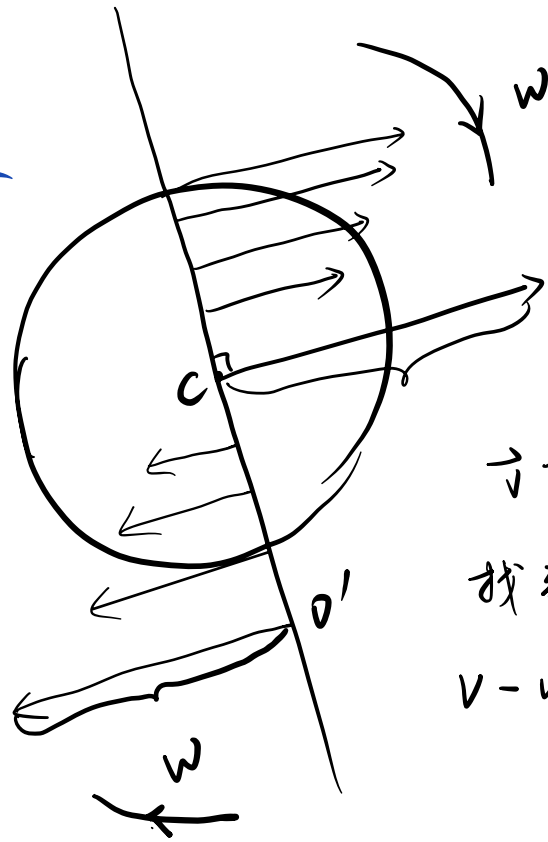
(相对瞬心只有转动)

$$\vec{v}_{1,2} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{1,2}$$

是质点 1, 2 的速度

(相对于地面)

对于刚体，任选
 两点，它们之间
 的相对运动只能
 是转动吗？
 瞬心？质心？



已知质心 C

→ 方向垂直穿过质心

找到一个点 O'

$$v - wR = 0$$

力 \vec{F}_{ex} : 平动

力矩 $\vec{r} \times \vec{F}_{ex}$: 转动

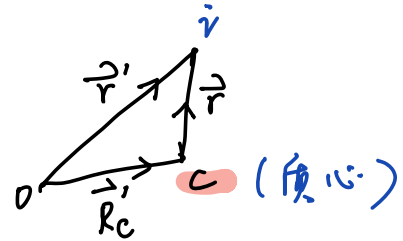
$$\vec{F}_{ex} = m \vec{a}_c = \frac{d\vec{p}_c}{dt}$$

$$\vec{r} \times \vec{F}_{ex} = \vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt} \rightarrow \text{相对于质心的角动量}$$

外力

相对于质心的力矩

↓
相对于质心



prime: 相对于 O

without prime: 相对于 C

$$\sum_i \vec{r}_i' \times \vec{F}_i \quad (\text{总力矩})$$

$$= \sum_i (\vec{r}_i + \vec{R}_c') \times \vec{F}_i = \boxed{\sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i} + \boxed{\sum_i \vec{R}_c' \times \vec{F}_i}$$

$$\frac{d\vec{L}'}{dt} = \sum_i \vec{r}_i' \times \frac{d\vec{p}_i'}{dt} \quad (\text{总角动量变化})$$

$$= \sum_i (\vec{r}_i + \vec{R}_c') \times \frac{d(\vec{p}_i + m_i \vec{v}_c')}{dt}$$

$$= \boxed{\sum_i \vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt}} + \sum_i \vec{R}_c' \times \frac{d\vec{p}_i}{dt} (=0)$$

$$+ \sum_i \vec{r}_i \times \frac{m_i d\vec{v}_c'}{dt} + \boxed{\sum_i \vec{R}_c' \times \frac{m_i d\vec{v}_c'}{dt}}$$

||
0

$$\begin{aligned} \sum_i \vec{r}_c' \times \frac{d\vec{p}_i}{dt} &= \vec{r}_c' \times \frac{\sum_i d\vec{p}_i}{dt} \\ &= \vec{r}_c' \times \frac{d\vec{P}}{dt} \quad (= m \vec{v}_c) \end{aligned}$$

质心系质心速度 $\vec{v}_c = 0$

$$\sum_i \vec{r}_i \times \frac{m_i d\vec{v}_c'}{dt} = \left(\sum_i m_i \vec{r}_i \right) \times \frac{d\vec{v}_c'}{dt}$$

$$\frac{m}{\sum_i m_i} \times \frac{\text{质心系质心位置矢}}{\vec{r}_c} = 0$$

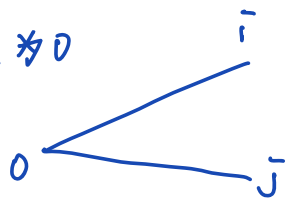
$$\sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_i = \sum_i \vec{r}_i \times \frac{d\vec{p}_i}{dt}$$

$$= \frac{d\vec{L}}{dt}$$

(质心参考系)

\vec{r}_i , \vec{L} , \vec{p}_i 均是质心参考系度量。

内力矩为0



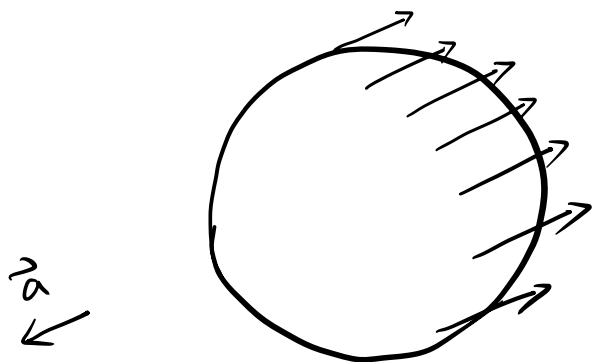
$$\begin{aligned} \vec{r}_i \times \vec{F}_{ij} + \vec{r}_j \times \vec{F}_{ji} \\ = (\vec{r}_i - \vec{r}_j) \times \vec{F}_{ij} = 0 \end{aligned}$$

在质心参考系中，假想力的合力矩不造成对质心的转动

the rotation axis cross the center mass

质心加速度 \vec{a}

$$\vec{F}_{fic}^i = -m_i \vec{a} \quad \text{for all the mass unit}$$



$$\begin{aligned} \sum_i \vec{r}_i \times \vec{F}_{fic}^i &= - \sum_i \vec{r}_i \times m_i \vec{a} \\ &\downarrow \\ &= - \sum_i m_i \vec{r}_i \times \vec{a} \\ \text{refer to the mass center} &= 0 \end{aligned}$$